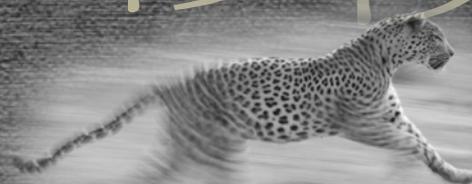


重裝修復

醫學專欄



Sports Medicine

運動傷害大戰的重裝備武器

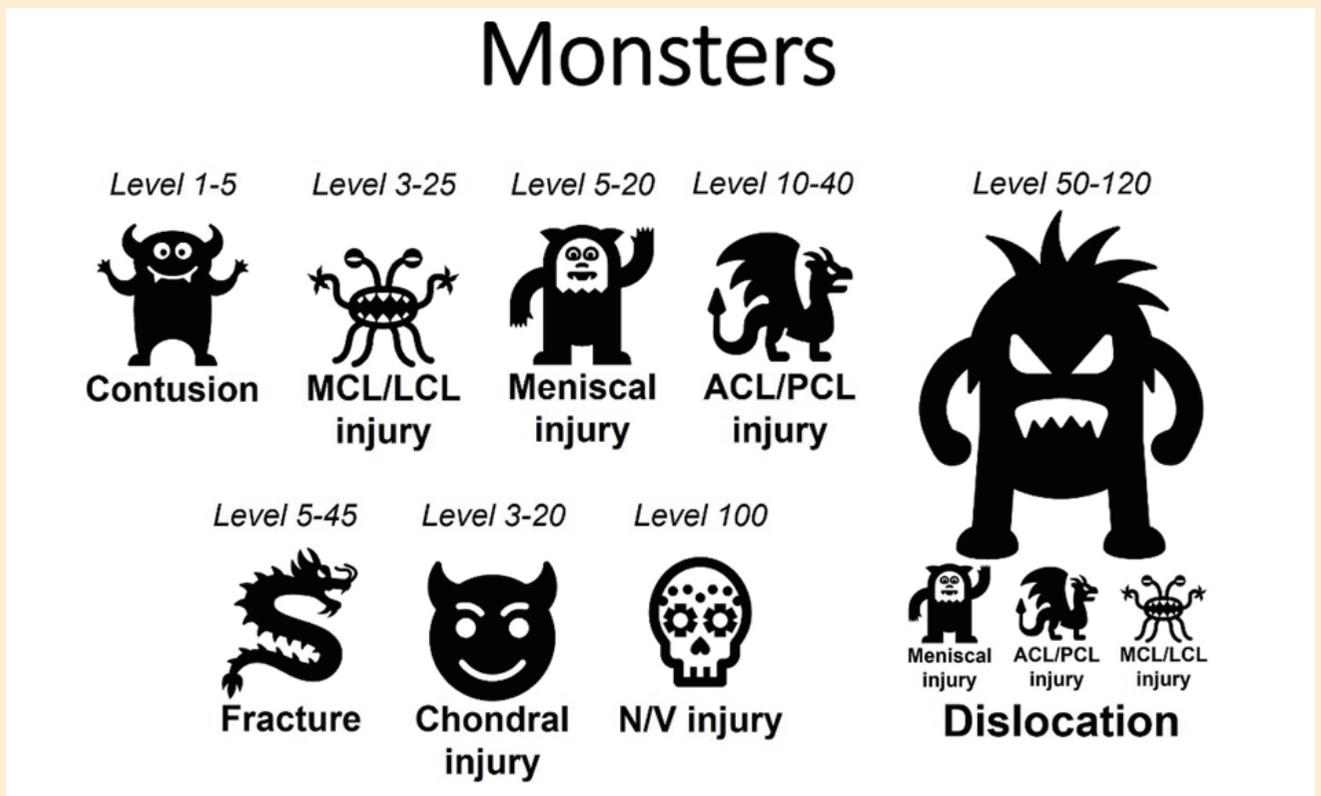
—骨骼軟組織手術

| 林育全

高雄醫學大學附設中和紀念醫院

骨科部運動醫學暨創傷骨科主治醫師

有一天，我的女兒問我說：「爸爸，為什麼你會選擇當醫生呢？」這突如其來的一問，是啊！我心裡想著，為什麼我當初會選擇醫師做為職業呢？成為醫師也將近二十年的時間，當初成為醫師的理由，心裡的種種抱負，似乎變得很模糊，但是有一件事，我是非常肯定、無庸置疑的，我說：「我覺得當醫生很快樂，工作很開心，可以一邊玩打怪遊戲，同時又能幫助很多人。」我女兒的眼神頓時一亮，「可以玩遊戲又幫助人，怎麼有這麼好的工作！」



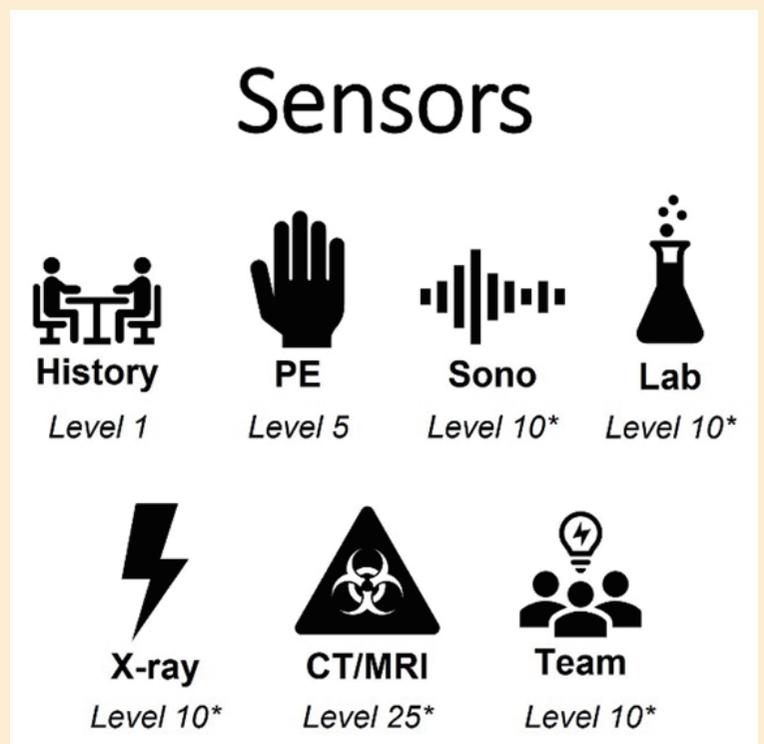
「是呀！我沒有騙妳喔！這個遊戲呢，叫做運動傷害怪物大戰。它是一種策略型打怪遊戲，不是只有單純打怪，還得動動腦筋，想想辦法喔！」

「遊戲裡頭有很多不同等級的運動傷害怪物。舉個例子，如果今天遊戲中出現一個病人膝蓋受傷，那在這個戰場上可能出現的怪物有這麼多種。」我一邊畫著不同等級的怪物，一邊解釋著各種怪物的屬性。

「接下來，問題來了，我們並不清楚目前戰場上有哪個或哪幾個怪物在肆虐，因為有些怪物喜歡躲著，有些喜歡偽裝，有些喜歡成群結黨。」

「那怎麼辦？」女兒開始憂心了。

「不用擔心，我們自然有方法。在這個遊戲中，有提供多種類型的探測器，可以幫助我們偵測不同屬性的怪物。」於是我畫了幾種常用的探測器，女兒津津有味地看著，突然間，她似乎發現了一件事，她說：「原來探測器也有分等級啊！」



「哈哈！被你發現了，不錯呦！」

「原則上，低階探測器比較容易取得，使用門檻也比較低，玩家等級不用太高，就能解鎖它的功能。相對地，愈高階的探測器就愈有使用上的限制，有些需要特殊條件(*)才能解鎖，例如得到呼叫其他專業隊友的呼叫器，或是進入大型醫院的通行證，不過高階探測器能夠在某方面做更精準的辨別。所以，各有好壞，每種探測器都有它的特殊屬性及功能，沒有說哪一種一定比較好，重點是看妳有沒有本事發揮它們的功能，來幫助妳看清楚戰場上的敵人。」

「另外，妳如果使用某種探測器的次數愈多，使用它的經驗值就會愈高，偵測準確度也會愈高。」

「原來如此。」女兒似乎有點懂了：「所以玩家要努力練習，對嗎？」

「是啊！玩家也是要練功的，才會愈來愈厲害，等級才會提升。隨著玩家等級提升，就會有更多探測器及武器解鎖，打怪會更有效率。」女兒看著我畫的玩家等級，若有所思。



「除了練習探測，再來就是要練習使用武器打怪了。武器在某方面和探測器很像，使用它的經驗值愈高，對怪物的殺傷力也會愈大。不過…也有不一樣的地方。」

「喔？」女兒似乎興趣湧了上來：「哪裡不一樣呢？」

「低階武器適合用來打低階怪物。如果我今天拿低階武器來打高階怪物，妳覺得會怎樣？」我邊說邊畫著武器等級，女兒看了看，對照著怪物等級，毫不猶豫地說：「會被怪物打趴！」

「對，沒錯！拿低階武器來打高階怪物會打得很辛苦，甚至完全沒效。這時候，就要拿出我們的高階武器，也就是我們的重裝備。」

突然間，我語重心長地對著女兒說：「爸爸很慶幸選擇當一個骨科醫師。」

女兒不解：「為什麼這樣說？」

「因為骨科醫師才能使用這些重裝備。這個遊戲和其他遊戲一樣，有不同的職業角色可以選擇，不同職業就會有不同屬性，可以用的武器也會不同，就像劍士使用劍，弓箭手使用弓箭，魔法師使用魔法一樣。在運動傷害怪物大戰裡，骨科醫師的角色就是專門使用這些高階武器的重裝備軍團！」

「喔！所以爸爸都是負責打厲害的高階怪物囉！」女兒帶著崇拜的眼神說著。

「是啊！能夠打倒厲害的怪物，可是很有成就感的呢！」

「在爸爸工作的醫院裡，駐守著一群超強的重裝備軍團，幫助了無數因為運動傷害而困擾的運動選手或是喜歡運動的人。像是膝蓋十字韌帶斷裂這隻怪物(ACL/PCL tear)，我們打

超多，把它打爆後 (ACL/PCL reconstruction)，選手們就有機會再回去運動場上比賽囉！另外，像是肩膀關節唇軟骨破裂這隻怪物 (Labrum tear)，我們也常遇到，它比較奸詐，常常躲在陰暗深處(intra-articular)，而且他有時會裝弱，必須要用高階探測器(MRA)才能弄清楚它的等級，它真的比較難搞，有時候會在不同位置出現(SLAP lesion, Bankart lesion)，有時候甚至還會成群結黨，叫兄弟一起來，比較常見的好兄弟是二頭肌腱撕裂這隻怪物(Biceps tendon tear)，比較麻煩的好兄弟則是肩關節脫臼和骨折這兩隻高階怪物(Dislocation, Bony Bankart lesion, Hill-Sach lesion)，我們需要動用到更高階的武器才能對付(Tenodesis, Latajet procedure, Remplissage procedure)。還有肩膀旋轉肌腱滑膜發炎夾擠這隻怪物(Rotator cuff tendinitis, subacromial/subdeltoid bursitis, impingement syndrome)也很麻煩，雖然它等級不高，不過每次來都會來一大群，像蝗蟲過境一樣，所以打起來都會遍地烽火，通常會先嘗試用低階武器打它們，若是打很久都打不下來，就會動用到我們的重裝備武器(Arthroscopic bursectomy, acromioplasty)。它們也有個中高階怪物好兄弟，叫做旋轉肌腱破裂(Rotator cuff full-thickness tear)，如果出現的比較偏中階(reparable)，我們就會用專屬武器(Rotator cuff repair)對付它，如果出現的比較偏高階(irreparable)，我們也有更強的武器(Superior capsular reconstruction (SCR), Tendon transfer, Reverse shoulder arthroplasty (RSA))可以使用。手肘關節也有幾隻可能需要動用重裝備的怪物，而且常常出現在棒球投手運動傷害的戰場上，像是尺側副韌帶斷裂 (UCL rupture)和分離性骨軟骨炎合併游離體 (Osteochondritis dissecans (OCD) with loose body)這兩隻怪物，一旦發現它們，就得啟動高階武器 (UCL reconstruction (Tommy John procedure), Arthroscopic drilling, Autologous chondrocyte implantation (ACI), Osteochondral autologous transfer (OAT)) 攻擊才會有效。」

「不過在運動傷害怪物大戰裡，要想打得好打得久，還是要打團體戰，有些關卡、有些怪物光靠自己單打獨鬥是沒有用的。就算我能使用殺傷力強的重裝備，但是如果遇到飄忽不定的怪物，難以鎖定，就會完全拿它沒轍，因為不大可能用焦土政策，隨便亂轟，所以重裝備其實比較適合用在可以鎖定的高階怪物，或者用其他武器打一群中低階怪物，很久都打不下來的時候(surgical indications)。另外，用高階武器對付低階怪物，有時破壞力太強，會傷及無辜，用牛刀殺雞有時候反而效果會更不好。這時候，神隊友就很重要了，還記得爸爸說的，呼叫其他專業隊友的呼叫器嗎？這就會是關鍵，術業有專攻，呼叫其他職業的隊友來神助攻，分工合作才是王道(team work)。」

「爸爸，聽起來當醫生好有趣喔！又要動腦筋想策略，又要動手打怪物，怪不得你工作會很開心！不過想變厲害還是得練功，爸爸你現在練到第幾級？」

「我呀！離我的前輩老師們還很遠呢！最近愈來愈常遇到魔王級的怪物，越級打怪很危險的，學無止盡，看來要再繼續精進才行呢！」



作者

林育全醫師

高雄醫學大學附設中和紀念醫院
骨科部運動醫學暨創傷骨科 主治醫師
國家運動訓練中心 特約醫師
2018印尼雅加達亞運 隨隊醫師

邀稿 | 陳彥旭、黃炫迪